Esfera Voladora Boomerang LED

REGALO · GUÍA 2 DE 2

3 juegos para dos

Retos para jugar en pareja, entre hermanos o papá e hijo. Con puntaje para imprimir.



ANTES DE EMPEZAR

Los 3 retos

Un jugador suelta suave, el otro recibe. Cambian de turno cada ronda. Primero practiquen el Lanzamiento Suave.

1 · Pasa la luz

- Uno suelta la esfera con el empujón suave hacia el otro.
- Si el otro la recibe con la palma abierta: **1 punto**.
- Gana quien llegue a 5 puntos primero.

2 · Aterriza en mi palma

- Cada uno apoya la palma en un lugar marcado (un cojín o una mesa).
- Si la esfera aterriza ahí sin tocar el piso: **2 puntos**.
- Diez intentos cada uno; suman los puntos.

3 · Noche de luces

- Apaguen la luz del cuarto y jueguen solo con las luces de la esfera.
- Cada recibida seguida suma **1 punto**; si se cae, vuelven a 0.
- Gana la racha más larga de la noche.

Seguridad: con supervisión de un adulto, lejos de la cara y del cabello, y sin mascotas cerca.

PARA IMPRIMIR

Tabla de puntajes

Jugador 1: _____

Pasa la luz

R1	R2	R3	R4	R5	Total

Aterriza en mi palma

1-2	3-4	5-6	7-8	9-10	Total

Noche de luces (racha)

1	2	3	4	5	Mejor

Jugador 2: _____

Pasa la luz

R1	R2	R3	R4	R5	Total

Aterriza en mi palma

1-2	3-4	5-6	7-8	9-10	Total

Noche de luces (racha)

1	2	3	4	5	Mejor

Gana quien sume más puntos en total. El perdedor escoge el próximo reto. 🎉